

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

SMKN 2 Surakarta memiliki sembilan jurusan yang telah meluluskan banyak siswa siap kerja, banyak diantara mereka yang sudah memiliki gambaran karir apa yang mereka ambil, atau meneruskan ke jenjang pendidikan yang lebih tinggi. Walaupun tidak sedikit pula yang menganggur.

SMKN 2 memiliki kantor BK yang juga merangkap sebagai penyalur ketenaga kerjaan untuk mengurangi pengangguran tersebut, akan tetapi pemberitahuan akan lowongan kerja baru biasanya hanya melalui papan pengumuman saja, pengumuman lowongan lain biasanya hanya melalui media sosial atau dari mulut ke mulut, yang dirasa kurang bisa dipercaya.

Untuk mengatasi hal ini diperlukan adanya Sistem Informasi *Career Development Center* SMKN2 Surakarta. Sistem ini menyediakan pencarian loker sesuai dengan jurusan dan jabatan yang diinginkan, pemberitahuan kegiatan/agenda seperti pelatihan serta informasi secara umum berupa berita.

#### **1.2 Perumusan Masalah**

Sesuai dengan latar belakang yang telah dipaparkan diatas, rumusan masalah yang akan dikaji adalah bagaimana merancang dan membangun *Sistem Informasi Career Development Center untuk Lulusan SMKN 2 Surakarta*.

#### **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah maka penulis membatasi pembahasan masalah pada:

1. Pembuatan member baru dilakukan oleh admin.
2. Lowongan kerja dicek kevalidasiannya sebelum dimasukkan oleh admin ke dalam sistem.
3. Sistem secara sepenuhnya hanya mamberikan informasi, apabila ada agenda pendaftaran dan pembayaran dilakukan secara offline.

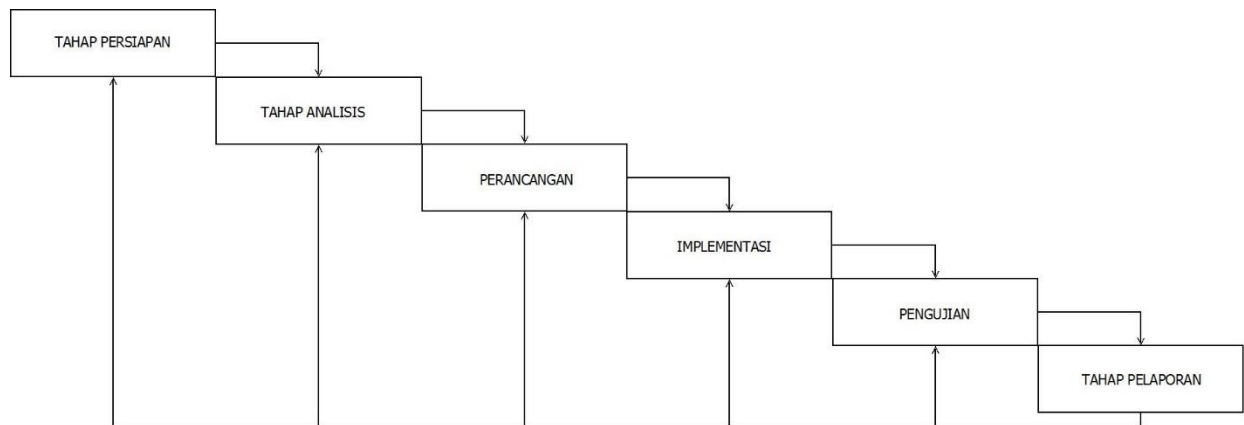
#### **1.4 Tujuan**

Tujuan Dari kegiatan ini adalah membuat *Sistem Informasi Career Development Center untuk Lulusan SMKN 2 Surakarta*.

### 1.5 Manfaat

- 5.1. Menyediakan informasi bagi lulusan SMKN2 Surakarta melalui aplikasi tersebut.
- 5.2. Menjembatani lulusan dengan dunia usaha melalui aplikasi tersebut.
- 5.3. Memberikan informasi tentang pelatihan dan informasi secara umum melalui sistem informasi tersebut.

### 1.6 Metodologi penelitian



Gambar 1. 1. Diagram Metodologi Waterfall

Metodologi penelitian yang dilakukan pada penelitian ini menggunakan metodologi penelitian Waterfall gambar 1.1, yang kemudian tahapan tersebut di implementasikan dalam penelitian sebagai berikut :

#### 1. Tahap Persiapan

Pada tahap ini dilakukan kajian literatur seperti perumusan masalah melalui studi pustaka dan penentuan tujuan penelitian.

#### 2. Tahap Analisis

Pada tahap ini dilakukan analisis kebutuhan pengguna maupun sistem melalui survei lapangan sistem informasi *career development center* yang sudah ada

#### 3. Perancangan

Perancangan sistem ini menggunakan beberapa diagram. Antara lain *Usecase*, *Sequence Diagram*, *Activity Diagram*, *Entity Relationship Diagram*, *Class Diagram*, serta *Deployment Diagram* dan penentuan kebutuhan fungsionalitas sistem.

#### 4. Implementasi

Pada tahap ini dilakukan implementasi sistem informasi pada bagian *database*, *frontend* dan *backend*. Sistem yang dikembangkan dalam bentuk website.

#### 5. Pengujian

Pada tahap ini dilakukan pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Dengan demikian, pengujian ini memungkinkan perekayasa perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program (Pressman, 2005). Pengujian yang dijabarkan ini merupakan metode pengujian *black box*.

#### 6. Tahap Pelaporan

Tahap ini adalah tahap akhir yang terdiri dari kesimpulan, saran saran, perbaikan dan pengembangan sistem serta penulisan laporan.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah melihat dan mengetahui pembahasan yang ada pada tugas akhir ini secara menyeluruh, maka perlu dikemukakan sistematika yang merupakan kerangka dan pedoman penulisan tugas akhir. Adapun penulisannya adalah sebagai berikut

#### 1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan

#### 2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI

Bab ini memuat landasan teori yang menguraikan tentang: *Pengertian Carrier Development Center, Database, Usecase, Sequence Diagram, Activity Diagram, Entity Relationship Diagram, Class Diagram, Deployment Diagram, PHP, MySQL, dan HTML. Style Sheets*), JQUERY, HTML (Hyper Text Markup Language).

#### 3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi perancangan sistem, yang menguraikan tentang data-data yang diperlukan dan analisis sistem yang ada di website yang dibuat.

#### 4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini membahas implementasi dan analisis yang merupakan bab inti dari pembuatan tugas akhir ini. Bab ini akan menguraikan hasil dan tampilan *Sistem Informasi Career Development Center untuk Lulusan SMKN 2 Surakarta*.

## 5. BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini memaparkan kesimpulan yang didapatkan dari analisis mengenai keterkaitan dengan tujuan pembuatan aplikasi, berikut saran-saran berkaitan dengan penggunaan sistem dan atau pengembangan aplikasi di masa yang akan datang.